



EXPLORER UN MODÈLE 3D EN LIGNE

Guide rapide du viewer Bentley ContextCapture - souris et écran tactile



DÉPARTEMENT
DES ALPES-MARITIMES | 06

1 SE DÉPLACER DANS LE MODÈLE

Mode ORBIT recommandé



Rotation

Clic gauche + glisser



Zoom

Clic droit + glisser ou molette



Déplacement latéral

Clic molette + glisser



Recentrer

Double-clic sur un point

SUR TABLETTE / ÉCRAN TACTILE



1 doigt : rotation et inclinaison

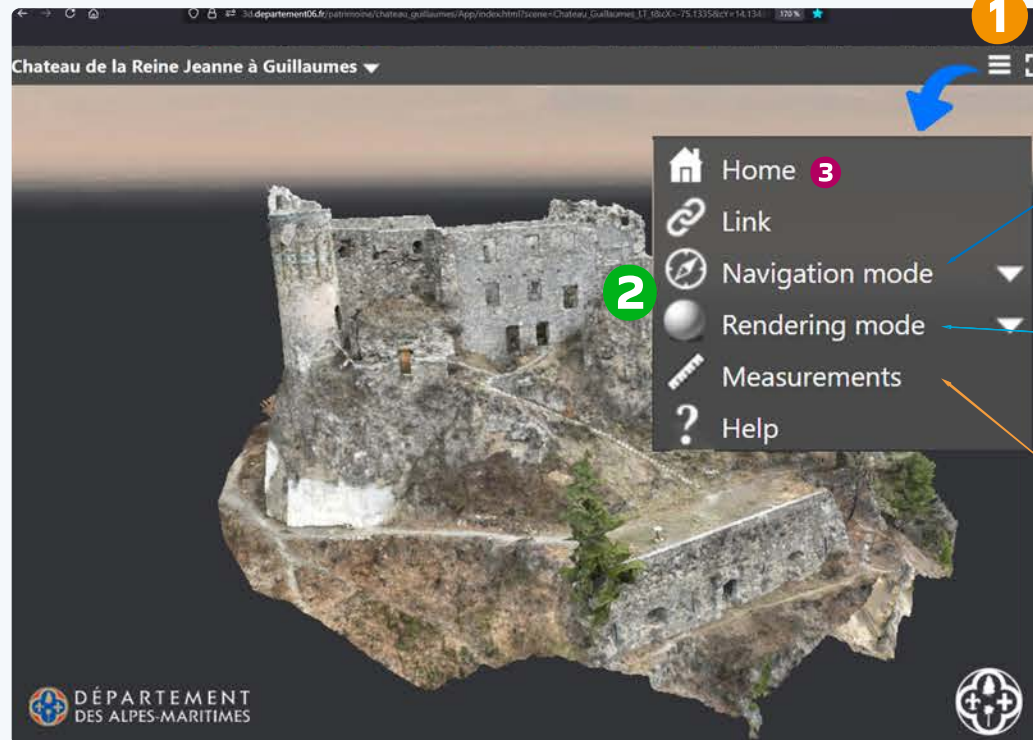


Pincer à 2 doigts : zoom



2 doigts parallèles : déplacement

Astuce : double-cliquez sur la zone à observer avant de zoomer.



Repérez le bouton ≡ : il donne accès aux modes de navigation, au rendu, aux mesures, au lien de partage et à l'aide.

PRISE EN MAIN EN 3 ÉTAPES

1

RECENTER
Double-clic

2

TOURNER
Clic gauche

3

ZOOMER
Molette



Pour revenir à la vue initiale, cliquez sur «HOME»

3

2 OUTILS DU MENU



Navigation mode

Basculer entre Orbit et Pan.



Rendering mode

Activer ou désactiver l'affichage filaire.



Measurements

Mesurer une distance et afficher la position d'un point.



Reference system

Choisir le système de coordonnées depuis les options de mesure.



Link to model

Créer/copier un lien conservant le point de vue affiché.



Help / More information

Afficher l'aide intégrée et les informations du viewer.

Les mesures restent indicatives : vérifier l'échelle du modèle.